


Szenario: Hörverstehen mit Audio

Audioformate ganz einfach mit Hilfe der Audio-Generierung erstellen

Zielgruppe	Englisch / alle Schularten / alle Jgst.
Zielsetzung	<ul style="list-style-type: none">• SuS trainieren das Verstehen gesprochener Sprache• SuS wiederholen und interpretieren gehörte Inhalte mündlich.• SuS fassen gelernte Informationen zusammen und verwenden verwendete Redewendungen angemessen
Funktionalität	Audio-Generierungstool <ul style="list-style-type: none">• Prompt: Inhalt & Dialoglänge definieren• Tutorial: https://bycs.link/bycski_audio 



- Prompt-Vorlage erstellen (Beispiel siehe unten).
- Technik prüfen (Lautsprecher, Kopfhörer, Zugriffsrechte).
- Arbeitsblätter für SuS ausdrucken/einbinden (Notizen, Verständnisfragen).



- SuS hören Audio (1–2x) und notieren Stichpunkte.
- Partnerarbeit: Verständnisfragen beantworten (3 Fragen pro Gruppe).
- Optional: SuS erstellen eigene Nachfragen an die KI (Chat) und prüfen Antworten.
- Plenum: 1–2 SuS präsentieren Kurzfassung; LK moderiert sprachliche Korrekturen.



Promptbeispiel: „Generate a 60-second dialogue in a small café between a customer and a barista. Clear British English, no slang.“
(längeres Beispiel im QR-Code)



weitere Anwendungsmöglichkeiten:

- SuS können versuchen, aufgrund des Dialogs den englischen Prompt zu generieren - eigenes Audio generieren
- SuS können nach 2-maligem Anhören versuchen, den Dialog möglichst originalgetreu nachzusprechen

Andere Szenarien:

Deutsch (Hörspiel)

Musik (Vertonen von Bildern)



- Authentische Hörsituationen jederzeit verfügbar
- Differenzierung: Geschwindigkeit & Dialekt anpassbar
- Förderung auditiver & mündlicher Fertigkeiten
- Zeitersparnis bei Materialerstellung
- Individualisierung/Differenzierung
- Individuelles Feedback möglich

- Gute Prompterstellung erforderlich
- Überforderung bei zu komplexen Inhalten
- KI-generierte Inhalte prüfen

